**Scorpions Noirs**

**Description**

Brigands du desert, vouant un culte au scorpions, armes empoisonnees

**Niveau par race**

* Humain : 130/132/134
* Morn : 5/7/9
* Elfe : 130/132/134
* Nain : 130/132/134
* Gobelin : 130/132/134
* Agylis : 130/132/134

**Caracteristiques par races**

* Humain
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 37/56/74
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 69/104/138
  6. Intelligence : 104/156/208
  7. Précision : 104/156/208
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 104/156/208
* Morn
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 6/9/12
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 7/11/14
  6. Intelligence : 10/15/20
  7. Précision : 10/15/20
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 10/15/20
* Elfe
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 37/56/74
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 69/104/138
  6. Intelligence : 104/156/208
  7. Précision : 104/156/208
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 104/156/208
* Nain
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 37/56/74
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 69/104/138
  6. Intelligence : 104/156/208
  7. Précision : 104/156/208
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 104/156/208
* Gobelin
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 37/56/74
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 69/104/138
  6. Intelligence : 104/156/208
  7. Précision : 104/156/208
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 104/156/208
* Agylis
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 37/56/74
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 69/104/138
  6. Intelligence : 104/156/208
  7. Précision : 104/156/208
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 104/156/208

**Attaques**

**Loot**

**Artworks**